

IoT Programlama Ödevi 2

Flooding bilgisayar ağlarında kullanılan bir yönlendirme protokolüdür. Kaynak düğüm tüm komşularına broadcast mesajı göndermektedir. Ardından mesajı alan her düğüm kendi komşularına aynı mesajı göndermektedir. Bu sayede ağ üzerindeki tüm düğümler kaynak düğümün mesajını almaktadır.

Bu ödevde sizden her düğümün rastgele bir sayı seçmesini ve flooding ile tüm ağa göndermesi istenmektedir. Belirli bir süre geçip, düğümler tüm düğümlerin seçtikleri sayılara ulaştıktan sonra, her düğüm en büyük sayıyı ekrana yazdırmalıdır.

Dikkat edilmesi gerekenler;

- Bir düğümün başlattığı flood mesajı her düğüm tarafından sadece bir kez gönderilmelidir.
- Düğümler en büyük sayıyı ekrana yazdırdıklarında tüm topolojideki düğümlerin aynı sayıyı yazdırması gerekmektedir.
- Gönderilen ödevler rastgele oluşturulmuş topolojiler üzerinden test edilecektir.
- Ödevlerinizi gönderirken sıkıştırılmış ve tüm dosyaları ile birlikte çalışır şekilde göndermeniz gerekmektedir.
- Ödev gönderimi: Lütfen ödevinizi dersin asistanının e-postalarına gönderiniz (Derse ait bilgi dokümanında verilmiştir).